**Педагогический проект**

**"Сюжетно-ролевая игра**

**как средство социально-личностного развития старших дошкольников"**

 Проект направлен на реализацию внутренней потребности ребенка в постоянном поиске нового, выборе и воплощении своих игровых замыслов.

**Актуальность:** Сюжетно-ролевая игра позволяет успешно развивать личность ребенка, его интеллект, волю, воображение и общительность. Игровая деятельность порождает стремление к самореализации, самовыражению. Проигрывая различные жизненные ситуации, дети учатся уступать друг другу, избегать конфликтных ситуаций, поддерживать дружескую атмосферу. Советский педагог В.А. Сухомлинский подчеркивал, что «игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий об окружающем мире. Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности»

**Практическая значимость**: Знания, приобретённые детьми в ходе реализации проекта, станут достоянием их личного опыта.

**Инновационная направленность:** Использование метода проекта способствует становлению самостоятельности, целенаправленности и саморегуляции собственных действий детей.